АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Введение в специальность

по направлению 54.03.01 Дизайн, профиль «Дизайн костюма»

1. Цели и задачи освоения дисциплины

Практическая значимость данной дисциплины заключается в том, что она обучает студентов грамотному пониманию и реализации перспективных задач творческого, исследовательского и прикладного характера, умению профессиональным языком излагать свои идеи и результаты работы, а также способствует повышению качества выполняемых студентами первых курсовых проектов.

Цели освоения дисциплины:

Основная цель освоения дисциплины «Введение в специальность» - необходимость приобретения студентами основополагающих и современных представлений о будущей профессии.

Задачи освоения дисциплины:

- изучение проектной деятельности в связи с изменяющимся характером потребностей, ценностных ориентаций, информации, совершенствованием технологий производства;
- раскрытие базовых закономерностей формирования предметнопространственного мира человека;
- формирование основ проектного сознания в области профессиональной деятельности дизайнера.

2. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО

Дисциплина «Введение в специальность» относится к дисциплинам (модулям) базовой части ОПОП. Данная дисциплина подлежит изучению в 1 семестре первого курса. Для освоения дисциплины «Введение в специальность» студентам требуются знания, умения, навыки, сформированные на предыдущем уровне образования. Достаточный уровень определяется успешной сдачей вступительных экзаменов.

Изучение дисциплины «Введение в специальность» ведется параллельно с дисциплинами «Пропедевтика», «Академический рисунок», «Академическая живопись», «Технический рисунок».

Результаты освоения дисциплины будут необходимы для дальнейшего процесса обучения в рамках поэтапного формирования компетенций при изучении следующих дисциплин: философия, проектирование в дизайне костюма, история искусства, история орнамента, основы теории и методологии проектирования. А также при подготовке к сдаче и сдаче государственного экзамена

3. Требования к результатам освоения дисциплины

Код и наименование	Перечень планируемых результатов обучения по
реализуемой компетенции	дисциплине, соотнесенных с индикаторами
	достижения компетенций
УК-2 Способен определять	ИД-1ук2
круг задач в рамках	Знать действующее законодательство и правовые
поставленной цели и выбирать	нормы, регулирующие профессиональную
оптимальные способы их	деятельность

решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся результатов и ограничений ИД-2ук2

Уметь поводить анализ поставленной цели и формулировать задачи, необходимые для ее достижения, анализировать альтернативные варианты.

ИД-Зук2

Владеть методиками разработки цели и задач проекта.

ОПК-3

Способен выполнять поисковые эскизы изобразительными средствами и способами проектной графики; разрабатывать проектную идею, основанную на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи; синтезировать набор возможных решений и научно обосновывать свои предложения при проектировании дизайнобъектов, удовлетворяющих утилитарные и эстетические потребности человека (техника и оборудование, транспортные средства, интерьеры, полиграфия, товары народного потребления)

ИД-1опк3

Знать изобразительные средства эскизирования и проектной графики, различные графические материалы и их свойства ИД-20пк3

Уметь использовать в работе различные графические материалы и инструменты, понимать принципы выбора техники исполнения конкретного рисунка ИД-3.20пк3

Владеть навыками синтеза возможных решений и научного обоснования своих предложений при проектировании дизайн-объектов

4. Общая трудоемкость дисциплины

Общая трудоемкость дисциплины составляет 2 з.е.

5. Образовательные технологии

В ходе освоения дисциплины при проведении аудиторных занятий используются следующие образовательные технологии: технологии проблемного, развивающего, дифференцированного и активного обучения в рамках проведения практических занятий.

При организации самостоятельной работы используются следующие образовательные технологии: технологии проблемного, развивающего, дифференцированного и активного обучения в рамках проработки учебного материала с использованием ресурсов учебно-методического и информационного обеспечения дисциплины; подготовки к зачету и экзамену.

6. Контроль успеваемости

Программой дисциплины предусмотрены следующие виды текущего контроля: Устный опрос, контрольная работа, просмотр Промежуточная аттестация проводится в форме: зачета